

Nomenclature Genres

A quoi sert le champ Genres ?

Ce champ est à renseigner uniquement lorsque le document traité est une **fiction**.

Il s'agit du **registre** qui correspond à la nature particulière de l'émotion que l'œuvre vise à communiquer, indépendamment de sa nature (c'est à dire la forme de son contenu intellectuel : roman, poésie, théâtre, conte, film, etc.).

Conseils de saisie

La valeur choisie dans le champ Genres complète ce qui a été sélectionné en champs Natures.

Par exemple, pour un roman policier, on choisira :

Natures = Roman

Genres = Policier

Nota : pour l'utilisation du champ Natures se reporter aux conseils correspondant à cette nomenclature.

Valeurs de la liste

Animalier

Aventure

Fait de société

A utiliser pour : les récits évoquant des problèmes de société (exemples : racisme, guerre, handicap, etc.)

Fantastique

A utiliser pour : les récits mettant en scène l'irruption d'un phénomène inexpliqué dans le monde réel (vampire, homme invisible, loup garou, fantômes, pouvoirs surnaturels, etc.)

Heroic fantasy

A utiliser pour : fantasy et ses déclinaisons (dark fantasy, science fantasy, romantic fantasy, etc.)

Historique

Horreur

Humour

A utiliser pour : comique, satire

Légende

A utiliser pour : mythologie

Merveilleux

A utiliser pour : les contes, les contes de fées, les récits dans lesquels au surnaturel, à la magie et la féerie se mêle la réalité

Policier

A utiliser pour : thriller, suspense, espionnage

Science-fiction

A utiliser pour : les récits d'anticipation, de prospectives scientifiques, de vision du futur, etc.

Sentimental

A utiliser pour : les récits et romans d'amour, d'amitié, etc.

Sport

Vécu

A utiliser pour : les récits de vie, les récits d'enfance et d'adolescence, les romans évoquant des problèmes personnels (famille, drogue, école, etc.), les témoignages, les récits de voyage, etc.

Western